



## **Pociąg do SZKOŁY** – gra terenowa w ramach programu „Szkoła z pomysłem”

Miejsce realizacji: **Technikum nr 7 w Zespole Szkół im. inż. Stanisława Wysockiego d. "Kolejówka" (ul. Szczęśliwicka 56, W-wa);**

Termin: **12 czerwca 2019 r., w godz. 9.30 – 14.00, (tura I - w godz. 9.30 – 11.30, tura II – w godz. 12.00 – 14.00)**

**Weź udział w grze terenowej i wspólnie z nami, w przestrzeni jednej z warszawskich szkół, pobóź kreatywność do działań we własnym środowisku szkolnym !**

Koniec roku szkolnego to doskonały moment na podsumowania, wyciąganie wniosków, budowanie pomysłów na przyszłość... i do tego **zapraszamy nauczycieli warszawskich szkół wraz z uczniami.**

Udział w grze to świetna okazja do poznania idei Honorowego Wyróżnienia Prezydenta m. st. W-wy *Szkoła z pomysłem* oraz czas i miejsce na spotkanie, wymianę doświadczeń między warszawskimi placówkami. Uczestnicząc w tym wydarzeniu – zarówno nauczyciele jak i uczniowie – będą mogli kreatywnie i z pomysłem rozpocząć wakacje, a przy okazji zebrać nowe pomysły na działania w kolejnym roku szkolnym.

Tematyka tegorocznych zadań tradycyjnie nawiązywać będzie do obszarów programu „Szkoła z Pomysłem”, czyli:

- *Szkoła z pomysłem na uczenie się;*
- *Szkoła z pomysłem na kulturę;*
- *Szkoła z pomysłem na aktywność społeczną;*
- *Szkoła z pomysłem na wspieranie uczniów o szczególnych potrzebach edukacyjnych;*

Ponadto, w tym roku chcemy przedstawić uczniom ciekawe propozycje dotyczące kierunków w jakich może rozwijać się szkoła, w jaki sposób może stać się szkołą ich marzeń ..., być placówką dostosowaną do ich talentów i potrzeb.

Poprzez specjalnie przygotowane zgrywalizowane zadania zaprezentujemy uczniom „Szkołę Przyszłości” oraz wykorzystanie nowych technologii w procesie uczenia się.

Mamy nadzieję, że dobra zabawa pozwoli uczniom wzbudzić chęć rozwijania własnych talentów, zaś „burze mózgów” z animatorami po wykonaniu zadań, wzbudzą w nich chęć działania we własnym środowisku szkolnym oraz zaszczepią w nich pragnienie własnego rozwoju.

Gra realizowana będzie w dwóch turach (w każdej z nich zadania zostaną dostosowane do wieku odbiorców)

- **I tura – start o godz. 9.30, zakończenie ok. 11.30**
- **II tura – start o godz. 12.00, zakończenie ok. 14.00**

W przypadku małej liczby zgłoszeń, organizator zastrzega sobie możliwość połączenia tur o czym niezwłocznie i ze stosownym wyprzedzeniem poinformuje zainteresowane placówki.

Na starcie, na wszystkich czekać też będzie drobny poczęstunek.

Po wykonaniu wszystkich przygotowanych zadań gracze otrzymają dyplomy/upominki

W grze rywalizacja nie będzie najistotniejsza - wygrywa każda grupa, która ukończy grę!

**Serdecznie zapraszamy i życzymy dobrej zabawy 😊**